تنقسم الرسالة إلى أربعة أقسام:

**القسم الأول:** مقدمة و مراجعة في أدبيات الموضوع

و يتكون من فصل واحد، يعطي مقدمةً عن مسألة المُطارَد و المُطارِد. و أيضاً المسألة الأكثر تعقيداً التي نُضيف المُدافع كطرف ثالث. و بقية الفصل يُوضح إسهامات الرسالة و الخطوط العامة لمحتوباتها.

**القسم الثاني:** مسألة المُطارَد و المُطارِد ثنائية الأبعاد

و يتكون هذا القسم من ثلاثة فصول:

**الفصل الثاني:**

يُعطي مُقدمة تفصيلية عن مسألة المُطارَد و المُطارِد مع توضيح الافتراضات و الاصطلاحات و التسميات المُتّبعة في هذا الموضوع.

يشرح الفصل أيضاً تقنيات الهروب المختلفة وقوانين التتبع التي يعمل على أساسها المُطارِد مع التركيز على قانون المَلاحة النسيبة.

**الفصل الثالث:**

هذا الفصل يعطي نماذج و طرق محاكاة مختلفة لطرق الهروب المُثلى بالاعتماد على خوارزميات مونت كارلو والخوارزميات الوراثية. ويشرح هذا الفصل بناءً لبرنامج واجهة مستخدم تمثل صندوقاً لأدوات الإرشاد إذ تحوي قانوناً للإرشاد وأنواعاً عديدة في المنوارات.

**الفصل الرابع:**

يقترح هذا الفصل طريقة مبنية على ألعاب الحاسب لاكتشاف مناورات الهروب المُثلى. يتضمن الفصل شرحاً لبرنامج يونتي المستخدم في بيئة الألعاب وكيفية استخدام اللعبة مع عرض لبعض النتائج و التحليلات الأولية.

**القسم الثالث:** مسألة المُطارَد و المُطارِد و المُدافع

ويتكون هذا القسم من أربعة فصول:

**الفصل الخامس:**

يُعطي مُقدمة تفصيلية عن مسألة المُطارَد و المُطارِد و المُدافع مع توضيح الافتراضات و الاصطلاحات و التسميات المُتّبعة في هذا الموضوع.

كما يحتوي على مقدمة عم دوائر أبولونيوس والتي يمكن استخدامها في تحديد مناطق الأمان.

**الفصل السادس:**

يشرح هذا الفصل ثلاث حالات مختلفة للسرعة النسبية بين المهاجم والمُدافع. هذه الحالات تشمل حالة المُدافع السريع و المُدافع المماثل في سرعه للمهاجم وأخيراً حالة المُدافع البطئ (وهي حالة لم يسبق دراستها)

**الفصل السابع:**

يشرح هذا الفصل كيفية تحديد مناطق الأمان بالنسبة للمُطارد باستخدام أشكال فورونوي للحالات الثلاث المذكورة في الفصل السادس.

**الفصل الثامن:**

يُعطي هذا الفصل نتائج محاكاة لزوايا التوجيه المُثلى التي تُحسن فرص المطارَد في الهروب من المُهاجم.

**القسم الرابع:**

يحوي فصلاً واحداً يتضمن خلاصةً واقتراحات لأبحاث مستقبلية لكل من المسئلتين محل البحث.